



CORSO FORMAZIONE

ID percorso: 257934

Titolo Percorso: "Ambienti di apprendimento innovativi nella didattica"

Descrizione:

Il percorso formativo ha lo scopo di presentare e divulgare i principi del coding, della robotica educativa e di fornire una panoramica delle tecnologie di realtà aumentata e virtuale nella didattica al fine di innescare processi volti allo sviluppo del pensiero critico, logico e di problem solving e sperimentare le loro applicazioni nel settore educativo. Inoltre, si intende introdurre le basi della modellazione e progettazione 3D, imparando a creare e stampare modelli 3D utilizzando software specifici.

Attraverso l'utilizzo di piattaforme e software si forniranno esempi di applicazioni didattiche per differenti livelli scolastici, saranno presentati strumenti e sperimentate metodologie didattiche innovative per la progettazione e lo sviluppo di attività coinvolgenti ed efficaci in ambienti flessibili e dinamici.

La finalità del corso è diffondere la cultura e la pratica digitale quale strumento trasversale di insegnamento e apprendimento.

Tipologia: Presenza

Data inizio: 13 Maggio 2024

Data di conclusione: 15 Luglio 2024

Durata (in ore): 20

Numero posti: 12

Macro argomento: Transazione Digitale

Area DigCompEdu:

2. Risorse digitali
3. Pratiche di insegnamento e apprendimento
6. Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti

Livello di ingresso: A2 Esploratore/Base/Conosce e ne fa un uso di base





Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU

FUTURA

LA SCUOLA
PER L'ITALIA DI DOMANI



Italiadomani

PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

Programma:

Obiettivi del corso:

- Diffondere la cultura digitale e delle metodologie innovative mediante l'uso delle tecnologie;
- Comprendere i principi del coding;
- Acquisire competenze nell'uso dei principali strumenti di programmazione;
- Saper attivare metodologie didattiche legate all'uso del coding in diversi contesti disciplinari;
- Sperimentazione di robot educativi;
- Saper creare prodotti didattici in realtà virtuale e in realtà aumentata;
- Realizzazione di storytelling in formato digitale;
- Esplorare le basi della modellazione e progettazione 3D, dall'ideazione alla stampa.

Data incontri:

- 13/05/2024 dalle ore 15:00 alle ore 19:00
- 20/05/2024 dalle ore 15:00 alle ore 19:00
- 27/05/2024 dalle ore 15:00 alle ore 19:00
- 03/06/2024 dalle ore 15:00 alle ore 19:00
- 12/06/2024 dalle ore 8:00 alle ore 12:00

Relatore: Preite Giuliana Lucia

Data inizio iscrizioni: 08/05/2024

Data fine iscrizioni: 12/05/2024

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

Prof.ssa Veronica Laterza

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art.3
comma 2 del decreto legislativo n.39/93 e normative connesse

 Cambridge Assessment
English

Scuola vincitrice Italian Preparation Centre Award 2019

 Cambridge
English Qualifications



Tel. 0833 506100



LEIC8AC00L@ISTRUZIONE.IT
LEIC8AC00L@PEC.ISTRUZIONE.IT



Via del Mare,1
73046 Matino (Lecce)



Cod. Ist. LEIC8AC00L - C.F. 90039140752

